

ASQ : 부모 작성형 아동 모니터링 시스템

다이안 브리커 · 제인 스파이어스 · 린다 마운츠 · 라완다 포터 · 로버트 니켈 · 제인 패럴 지음
서울장애인종합복지관 옮김

©2000 서울장애인종합복지관

6 개 월

다음 장부터는 아동이 하는 활동들에 대한 질문입니다.
아동이 여기에 쓰여진 활동을 이미 하거나,
아직 못 하는 경우도 있습니다.
각 질문에 대해서 아동이 규칙적으로 하는지, 가끔 하는지,
아직 하지 못하는지를 표시해 주시기 바랍니다.

유의사항

- 표시하기 전에 아동과 함께 그 활동을 꼭 해보세요.
- 재미있는 놀이 같은 것을 아이와 함께 하면서 이 질문지를 작성하세요.
- 이 질문지는 ____월 ____일까지 작성해 주세요.
- 만약 아동에 관련된 것이나 질문에 대한 의문이 있으면
_____ 번으로 전화해 주세요.
- 다음 질문지는 ____개월 때 작성해 주세요.



ASQ : 부모 작성형 아동 모니터링 시스템

다이안 브리커 · 제인 스콰이어스 · 린다 마운츠 · 라완다 포터 · 로버트 니켈 · 제인 패럴 지음
서울장애인종합복지관 옮김

©2000 서울장애인종합복지관

6 개 월

다음 빈칸을 채우십시오.

아동 이름 : _____

생년월일 : _____ 년 _____ 월 _____ 일

작성일 : _____ 년 _____ 월 _____ 일

질문지 작성자 : _____

아동과의 관계 : _____

전화번호 : _____

주소 : _____

우편번호 : _____

질문지 작성에 도움을 준 사람들 : _____



〈의사소통〉

아이와 같이 해보십시오.

예 가끔 아니오

1. 아이가 높은 소리를 내며 웃습니까? —
2. 소리를 내며 놀 때 아이가 구구 하는 소리나 응얼 대는 소리, 혹은 깊은 음의 소리를 냅니까? —
3. 아이가 보지 못하는 곳에서 아이를 불렀을 때, 아이가 당신의 목소리가 나는 쪽을 쳐다봅니까? —
4. 큰 소음이 날 때, 아이가 소리가 나는 쪽으로 돌아 봅니까? —
5. 아이가 “다”, “가”, “카”, “바” 같은 소리들을 낼 수 있습니까? —
6. 당신이 만약 아이가 내는 소리를 따라 하면, 아이가 다시 그 소리를 따라 합니까? —

의사소통 총점

〈큰 운동〉

아이와 같이 해보십시오.

1. 아이가 누워 있을 때, 자신의 발이 보일 정도로 다리를 높이 올립니까? —
2. 아이가 엎드려 있을 때, 양쪽 팔을 곧게 펴서 침대나 바닥으로부터 가슴 전체를 들어올립니까? —
3. 아이가 누워 있다가 엎드린 자세로 뒤집고, 양팔을 빼낼 수 있습니까? —
4. 아이를 바닥에 내려놨을 때, 아이가 앉아 있는 동안 손을 바닥에 대고 지탱합니까? (만약 이미 손을 대지 않고 바르게 앉아있을 수 있다면 “예”에 표시하세요.) 
5. 만약 균형을 잡을 수 있을 정도로만 손을 잡아주었을 때, 아이가 서 있는 동안 자신의 몸무게를 지탱할 수 있습니까? 
6. 아이가 손과 무릎을 바닥에 대고 몸을 일으켜 기는 자세를 취할 수 있습니까? 

큰 운동 총점

<작은 운동>

아이와 같이 해보십시오.

예 가끔 아니오

1. 아이에게 장난감을 내밀 때 1분 정도 그것을 잡고 보고 흔들거나 혹은 깨물어 봅니까?

 —

2. 아이가 양손을 동시에 사용해서 장난감에 손을 뻗 치거나 그것을 잡을 수 있습니까?

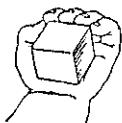
 —

3. 아이가 작은 뺑 조각이나 조리퐁을 가지려 하거나 손가락으로 그것을 만집니까?
(만약 이미 콩만한 물건을 주워 들 수 있다면 “예”에 표시하십시오.)



 —

4. 아이가 작은 장난감을 집어 들 때, 손 가운데에 놓고 손가락으로 감싸줍니까?



 —

5. 아이가 잘 잡지 못해도 엄지손가락과 손가락 전체를 같고리 모양으로 하여 작은 뺑 조각이나 조리퐁을 집습니까? (만약 뺑 조각이나 조리퐁을 이미 집어들 수 있다면 “예”에 표시하십시오.)



 —

6. 아이가 보통 한쪽 손만을 사용해서 작은 장난감을 집습니까?



 —

작은 운동 총점 —

<문제해결>

아이와 같이 해보십시오.

1. 아이 앞에 장난감이 있을 때 양손을 사용해서 그것을 잡으려 합니까?

 —

2. 아이가 누워 있을 때, 자신이 떨어뜨린 장난감을 찾으려고 머리를 돌립니까? (아이가 이미 이것을 집어들 수 있다면 “예”에 표시하십시오.)

 —

3. 아이가 누워 있을 때, 자신이 볼 수 있는 곳에 장난감을 떨어뜨렸다면 그것을 가지려고 합니까?

 —

4. 아이가 장난감을 집어서 종종 입으로 가져갑니까?



 —

〈문제해결〉 (계속)

예 가끔 아니오

5. 아이가 장난감을 한 손에서 다른 손으로 옮겨 휩니까?



6. 아이가 장난감을 바닥이나 탁자에서 위 아래로 두드리면서 놉니까?

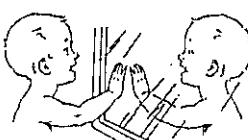


문제해결 총점

〈개인-사회성〉

아이와 같이 해보십시오.

1. 커다란 거울 앞에 있을 때, 아이가 자기 자신을 보며 웃거나 용 열거립니까?



2. 아이가 낯선 사람에게 당신이나 친한 사람에게 하는 것과는 다르게 행동합니까? (뚫어지게 쳐다보거나, 찡그리거나, 위축되거나, 혹은 우는 반응)

3. 아이가 누워 있을 때 발을 잡고 놔니까?



4. 커다란 거울 앞에서 아이가 거울을 톡톡 두드리려고 팔을 뻘습니까?



5. 아이가 누워 있을 때 발을 입으로 가져갑니까?



6. 아이가 손이 닿지 않는 곳에 있는 장난감을 잡으려고 합니까? (잡기 위해 구르거나, 엎드린 채 회전을하거나, 긴다.)

개인-사회성 총점

〈종합〉 보충적인 의견을 위해 아래의 질문들을 사용합니다.

예 아니오

1. 아이가 소리를 잘 듣는다고 생각하십니까?

만약 그렇지 않다면, 어떻습니까? _____

2. 아이가 양 손을 똑같이 잘 사용합니까?

만약 그렇지 않다면, 어떻습니까? _____

3. 아이가 서도록 도와주었을 때, 대부분 발바닥 전체를 바닥에
대고 있습니까?

만약 그렇지 않다면, 어떻습니까? _____

4. 부모의 양쪽 가족 중에 어려서부터 청각장애나 시각장애를
가진 사람이 있습니까?

만약 그렇다면, 간략히 설명해 주십시오. _____

5. 지난 몇 달간 아이에게 의료문제가 있었습니까?
그렇다면, 어떤 것입니까? _____

6. 아이에 대해 염려되는 것이 있습니까?

그렇다면 어떤 것입니까? _____

6개월 ASQ 정보 요약

아동 이름 : _____ 생년 월 일 : _____
 ASQ 작성자 : _____ 아동과의 관계 : _____
 주 소 : _____ 작성일 : _____
 전화번호 : _____ ASQ 작성 협조자 : _____

종합: 종합난의 기록을 써넣으시오.

- | | | | |
|--------------------------------|-------|-------------------------|-------|
| 1. 소리를 잘 듣습니까? | 예 아니오 | 4. 가족 중 청각장애인 사람이 있습니까? | 예 아니오 |
| 소견: | | 소견: | |
| 2. 양 손을 모두 잘 사용합니까? | 예 아니오 | 5. 최근 의료 문제가 있었습니까? | 예 아니오 |
| 소견: | | 소견: | |
| 3. 아동의 발이 바닥에 평평하게 닿습니까? 예 아니오 | | 6. 그 밖에 염려되는 것이 있습니까? | 예 아니오 |
| 소견: | | 소견: | |

점수화

1. 모든 질문에 응답이 되어 있어야 합니다. 만약 응답이 되어 있지 않은 칸이 있으면, 자침서의 비율 점수화 과정을 참조하십시오.

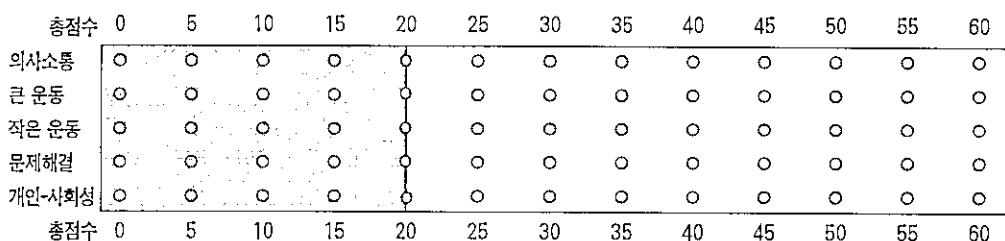
2. 각 문항의 옆의 선에 적절한 수를 적어 점수를 매기십시오.

예=10 기끔=5 아니오=0

3. 각 영역의 문항들의 점수를 더해 총점란에 적으십시오.

4. 아동의 각 영역의 총점을 아래 도표의 적절한 원에 표시합니다. 예를 들어 만약 의사소통 영역의 총점이 50점이라면,

아래 도표의 첫 번째 열의 50에 해당하는 원을 표시합니다.



위 도표의 해당 영역의 공란을 채웁니다.

5. 만약 아동의 총점이 □영역에 있다면, 아동은 현재 이 영역에서 잘 수행하고 있다는 것을 나타냅니다.

6. 만약 아동의 총점이 □영역에 있다면, 전문가와 상담할 필요가 있고 아동은 깊이 있는 평가를 받아볼 필요가 있습니다.

선택사항 : 각 문항에 대한 특별한 질문은 아래의 요약도표에 적을 수 있습니다(예:Y, 기끔:S, 아니오:N).

점수 기준점		의사소통			큰 운동			작은 운동			문제해결			개인-사회성		
6	의사소통	1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	큰운동	2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	작은운동	3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	문제해결	4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	개인-사회성	5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
		6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
		Y	S	N	Y	S	N	Y	S	N	Y	S	N	Y	S	N